Întrebări Cursuri 1-6

CURS 1

1. Ce gestionează SO?
2. Facilitățile necesare unui programator pentrru a crea o aplicație
3. Interfața aplicațiilor utilizate
4. Resursele fizice și cele logice
5. În ce constă conversiile off-line?
6. transferarea conținutului cartelelor perforate pe benzi magnetice
7. transferarea conținutului benzilor magnetice pe cartelele perforate
8. transferarea conținutului din regiștrii de memorie în memoria cache
9. Ce este un terminal virtual?
10. Un proces
11. O simulare a hardware-ului calculatorului și este implementat de SO
12. Un sistem de timesharing
13. Cum se realizează modul de lucru la un procesor contemporan?
14. Prin asignarea de resurse
15. Prin definirea sa
16. Printr-un bit care setează fie modul utilizator fie modul supervizor

CURSUL 2

1. Care sunt stările unui proces?
2. New, delete, wait, ready
3. New, run, finish, abord, execute
4. New, run, wait, ready, finish
5. Ce reprezintă sincronizarea proceselor?
6. Abilitatea de a sincroniza niste acțiuni
7. Un mecanism unde un process active e capabil sa blocheze execuția altui proces sau sa se autoblocheze
8. Sa partajeze date cu alte procese din system
9. Ce determină mecanismul de planificare?
10. Tensiunea consumată
11. Modul cum administratorul de procese multiplexeaza CPU
12. Procesul de execuție al programului
13. În ce categorii se impart algoritmii de planificare?
14. Cu evacuare și fără evacuare
15. Cu servicii și fără servicii
16. Cu execuție și fără execuție

CURSUL 3

1. Prin ce se caracterizează Algoritmul FCFS?
2. Lucrările sunt servite în ordinea lor cronologică în care cer procesorul
3. Lucrările sunt servite invers față de ordinea lor cronologică în care cer procesorul
4. Lucrările sunt servite în funcție de dimensiunea acestora
5. Ce dezavantaj prezintă Algoritmul SJN (Shortest Job Next)?

a. primul job executat este cel care consumă cel mai puțin timp CPU

b. trebuie să se cunoască dinainte timpul CPU necesar fiecărui process

c. trebuie să se cunoască numărul total de procese

1. Care algoritm este folosit cel mai des în modelele de așteptare?
2. Algoritmul bazat pe priorități
3. Algoritmul SJN
4. Algoritmul FCFS
5. Ce este metoda cozilor pe mai multe niveluri?
6. Un process
7. Un model de așteptare
8. O extensie a planificării bazate pe priorități

CURSUL 4

1. Care sunt etapele parcurse de un proces în cursul utilizării unei resurse?
2. Cerere de acces, executare, stergere, aliniere
3. Cerere de acces, utilizare, eliberare, excludere mutuală, ocupare și așteptare, Imposibilitatea achiziționării forțate, asteptare circulară
4. Eliberare, asteptare circular, excludere mutual, adăugare, eliberare
5. Când nu se utilizează algoritmii de evitare a interblocării?
6. Atunci când utilizarea lor scad costurile
7. Atunci când utilizarea lor produc o creștere substanțială a timpului de calcul
8. Atunci când utilizarea lor ar mări costurile
9. Cum se obține Graful “Așteaptă-pentru”?
10. prin eliminarea nodurilor nodurilor resursă și contopirea arcelor corespunzătoare din graful de alocare
11. Prin adăugarea a mai multor noduri resursă la graful de alocare
12. Doar prin contopirea arcelor corespunzătoare din graful de alocare
13. Ce reprezintă metoda Achiziționarea forțată a resurselor?  
    a. adăugarea stării de interblocare prin eliminarea succesivă a resurselor utilizate de procese

b. eliminarea stării de interblocare prin achiziționarea succesivă a resurselor utilizate de anumite procese respective alocarea lor altor procese

c. prin alocarea resurselor altor procese se elimină starea de interblocare

CURSUL 5

1. Din ce este formată memoria executabilă?
2. Memoria primară si regiștrii CPU
3. Memoria primară și memoria cache
4. Memoria primară împreună cu regiștrii CPU și memoria cache
5. În ce constă spațiul de adrese al unui proces?
6. Mulțimea locațiilor alocate acestuia atât din memoria primară cât și cea secundară servicii ale SO și resurse
7. Memoria primară
8. Resurse și servicii ale SO
9. Care sunt unele funcții ale administratorului? (răspunsuri multiple)
10. Alocarea de spațiu de memorie internă proceselor
11. Protecția memoriei
12. Memoria operative și memoria secundară
13. Minimizarea timpului de acces la locațiile de memorie
14. Ce reprezintă metoda primei potriviri (First-Fit)?
15. Constă în căutarea acelei zone libere care lasă după alocare cel mai mult spațiu liber
16. Constă în aceea că partiția solicitată este alocată în prima zonă liberă în care încape
17. Constă în căutarea acelei zone libere care lasă după alocare cel mai putin spațiu liber

CURSUL 6

1. Pentru ce se folosește Alocarea paginată?
2. Pentru a evita fragmentarea memoriei interne
3. Pentru a fragmenta memoria internă
4. Pentru a șterge memoria
5. Cum se numește metoda care înlocuiește căutarea secvențială cu cea arborescentă?
6. Evidența paginilor virtuale
7. Procedură reentrantă
8. Organizarea tabelei pe mai multe niveluri
9. Din punctul de vedere al utilizatorului, din ce este formată o aplicație?
10. Un subprogram
11. Un program principal și o mulțime de subprogram
12. Mai multe programe principale
13. Ce reprezintă un segment în cadrul Alocării segmentare a memoriei?
14. Subprogram
15. Un segment de cod
16. O entitate de program